

## AST (GOT)

Notfallparameter, rund um die Uhr verfügbar

Analysencode: VAST Autor: C

**Probenmaterial (BD Vacutainer):** Serumröhrchen, blauer Stopfen, 5 mL

**Probenmaterial (Sarstedt Monovetten):** Serumröhrchen, hellbrauner Stopfen, 5 mL

**Präanalytik:** Zur Bestimmung soll die Probe nach Abnahme bald ins Labor gebracht werden, um durch Zentrifugation einen längeren Kontakt des Serums mit den abgetrennten Erythrozyten zu vermeiden.

Die Blutprobe soll vor einer Verabreichung von Sulfasalazin und/oder Sulfapyridin abgenommen werden, weil sonst ein Risiko falsch niedriger Meßwerte besteht.

**Einheit:** U/L **Mindestprobenmenge:**

**Transport:**

**Methodik:** mit Pyroxidalphosphat IFCC 37oC

### Erläuterungen

Die GOT ist hauptsächlich in den Mitochondrien lokalisiert, liegt aber auch im Zytoplasma vor :

leichte Leberschäden

-> Anstieg der membrangebundenen  $\gamma$ -GT

schwerere Leberschäden

-> Anstieg der zytoplasmatischen GPT und GOT

schwere Leberschäden

-> Anstieg der mitochondrialen GLDH und GOT

Vorkommen in Leber, Herz- und Skelettmuskulatur

Halbwertszeit im Serum: Gesamt-AST 17 +- 5 Stunden

Bei Personen mit hohem Body Mass Index findet sich eine um 40-50 % gesteigerte Aktivität der AST gegenüber Normalgewichtigen.

Die Aktivität der AST in den Erythrozyten liegt 15fach über der im Serum. Stärkere Hämolyse führt zu falsch erhöhten AST-Ergebnissen; hämolysierte Proben dürfen nicht verwendet werden.

Triglyceride in hoher Konzentration erhöhen die AST-Ergebnisse (z.B. Triglyceride von 3000 mg/dl bei einer AST-Aktivität von 37 U/l um 44%)

### Referenzbereiche

Erwachsene Männer	15	- 37	U/L
Erwachsene Frauen		<= 35	U/L
15 - 19 Jahre männlich		<= 35	U/L
15 - 19 Jahre weiblich		<= 30	U/L
12 - 15 Jahre		<= 30	U/L
1 - 12 Jahre		<= 50	U/L
7 Tage - 1 Jahr		<= 80	U/L
< 7 Tage	15	- 35	U/L

## AST (GOT)

Notfallparameter, rund um die Uhr verfügbar

Analysencode: VAST Autor: C

21.07.2017 Dr. O. Colhoun

## **AST (GOT)**

Notfallparameter, rund um die Uhr verfügbar

Analysencode: VAST Autor: C